Inicio Fase 2:

Reunión del equipo para empezar a organizar el dia de hoy, lo primero será corregir el MER, cada uno hemos traído de casa nuestra propuesta para así poder poner uno en común.

Una vez finalizado, tendremos que volver a sacar el diagrama de clases y el MR. También tenemos que retocar un poco nuestro diagramas de secuencia.

Cuando hayamos corregido la Fase 1, comenzaremos con la creación de Script, los Insert y varios disparadores.

Al final del día hemos completado los siguientes triggers:

* Trig\_sal\_max\_equipo
* trig\_max seis\_jugadores
* trig\_sal\_min\_jugadores

Quedan sin hacer algunos procedimientos y trigger que hemos empezado a hacer.